

ArcSoft Total Media™ HDCam

Podręcznik użytkownika



Poznań 2012

Wprowadzenie	3
Wymagania systemowe.....	3
Instalacja.....	3
Aby odinstalować	4
Język.....	4
Aktualizacja.....	4
Przeglądarka multimedialnych.....	4
Przeglądanie plików multimedialnych.....	5
Tryby podglądu.....	5
Widok: biblioteka.....	6
Widok: Kalendarz.....	6
Widok: Przeglądarka.....	6
Obszar podglądu.....	7
Panel nawigacyjny	7
Importowanie plików multimedialnych	8
Łączenie klipów wideo.....	8
Tworzenie płyt AVCHD.....	8
Edytowanie klipów wideo.....	9
Przesyłanie plików do YouTube / Facebook	9
Przesyłanie plików do YouKu	10
Tworzenie Fotoksiążki	10
Tworzenie stron albumu.....	11
Gwarancja:.....	13

Wprowadzenie

ArcSoft Total Media™ HDCAM jest to oprogramowanie, które łączy w sobie zarządzanie plikami multimedialnymi i możliwość ich odtwarzania.

Zarządzanie

Aplikacja umożliwia importowanie plików multimedialnych z urządzenia do późniejszej edycji, tworzenie foto-książek i albumów.

Odtwarzanie

Aplikacja umożliwia odtwarzanie wideo i zdjęć.

Wymagania systemowe

System operacyjny : Windows XP SP2, Vista, Windows 7

CPU: Intel / AMD Dual-Core lub lepszy

Pamięć: minimum 1GB

Karta graficzna: DirectX 9 lub DirectX 10 (zalecany)

Interfejs: standardowy port USB 1.1 lub nowszy

Dysk twardy: minimum 2GB wolnej przestrzeni dyskowej

Instalacja

Aby zainstalować Total Media™ HDCAM:

1. Włóż płytę instalacyjną do napędu DVD-ROM/CD-ROM.
2. CD uruchamia się automatycznie.
3. Wybierz język instalacji i zaakceptuj umowę licencyjną.
4. Postępuj zgodnie z instrukcjami, aby zakończyć instalację.

Jeśli dysk CD nie uruchomi się automatycznie, wykonaj poniższe czynności, aby zainstalować oprogramowanie:

1. Kliknij dwukrotnie ikonę Mój komputer.
2. Wskaż myszką DVD-ROM/CD-ROM.
3. Kliknij prawym przyciskiem myszy, a następnie kliknij przycisk Otwórz.
4. Kliknij dwukrotnie StartHDCam.exe.
5. Ekran zostanie wyświetlony kreator poprowadzi cię przez procedurę instalacji.
6. Postępuj zgodnie z instrukcjami, aby zakończyć instalację.

Aby odinstalować

Aby odinstalować oprogramowanie Total Media™ HDCam:

1. Kliknij przycisk Start> Programy> ArcSoft TotalMedia HDCAM> Odinstaluj.
2. Ekranie zostanie wyświetlony kreator i poprowadzi cię przez procedurę deinstalacji.
3. Postępuj zgodnie z instrukcjami, aby zakończyć deinstalację.

Język

Aby zmienić język interfejsu po instalacji:

1. Kliknij przycisk  Preferencje> na ekranie głównym.
2. Wybierz język, a następnie kliknij przycisk OK.

Aktualizacja

Aby zaktualizować:

1. Kliknij  na ekranie głównym, aby połączyć się z Centrum Informacji.
2. Wybierz uaktualnienia lub patche.

Przeglądarka multimedialnych

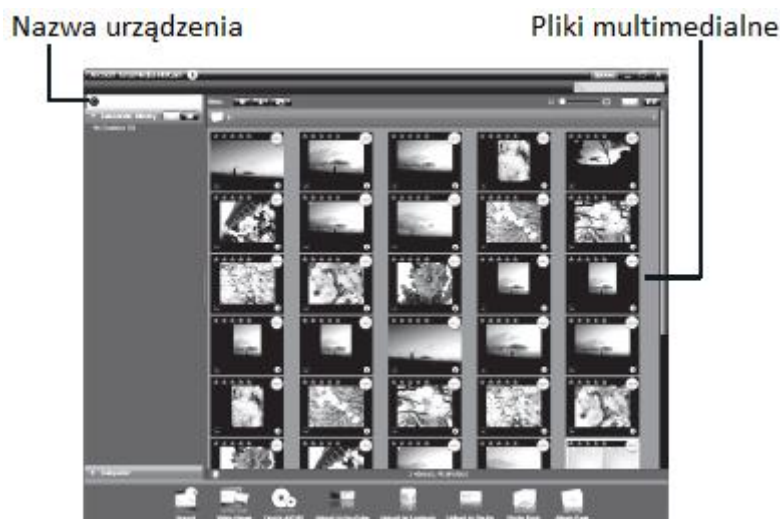


#	Obszar	Funkcja
1	Tryb podglądu	Oferuje trzy tryby wyświetlania plików multimedialnych.
2	Obszar podglądu	Wyświetla miniatury plików i szczegółowe informacje.
3	Panel nawigacyjny	Wyświetla podstawowe przyciski funkcyjne.

Przeglądanie plików multimedialnych

Postępuj zgodnie z poniższymi instrukcjami, aby wyświetlić pliki multimedialne:

1. Podłącz urządzenie do komputera.
2. Nazwa urządzenia pojawi się w górnym obszarze nad Trybem podglądu.
3. Kliknij na nazwę urządzenia, aby wyświetlić wszystkie pliki które znajdują się w jego pamięci.



- Aby odtworzyć plik wideo, kliknij dwukrotnie na plik lub kliknij przycisk 
- Aby wstrzymać / zatrzymać / kontynuować, kliknij przycisk  /  / 
- Aby odtworzyć poprzedni lub następny plik, kliknij przycisk  / 
- Aby usunąć plik, wybierz plik, następnie kliknij przycisk .
- Aby przyciąć klip wideo, kliknij przycisk 
- Aby ocenić plik, kliknij ★ na pliku.
- Aby wyświetlić właściwości pliku, kliknij  na pliku.
- Aby wyświetlić podgląd obrazu w nowym oknie, kliknij dwukrotnie na wybrany obraz.
- Aby przejrzeć poprzedni lub następny obraz, kliknij prawy / lewy przycisk.

Tryby podglądu

Do przeglądania plików multimedialnych dostępne są trzy tryby podglądu: Biblioteka, kalendarz, przeglądarka.

Uwaga: Aby wyświetlać pliki multimedialne w urządzeniu z użyciem trybu podglądu biblioteki lub kalendarza w pierwszej kolejności trzeba importować pliki multimedialne.

Widok: biblioteka

Widok Biblioteka zawiera folder My Creation i inne foldery tworzone podczas importowania plików.

- Aby przełączyć się do widoku biblioteki
 1. Kliknij **Camcorder Libraries** aby rozwinąć okno biblioteki
 2. Wybierz żądany folder.
 3. Kliknij , aby przejść do widoku Biblioteka.
- Aby przejrzeć lub edytować właściwości folderu, wybierz go następnie kliknij .
- Aby usunąć folder, zaznacz folder, a następnie kliknij .



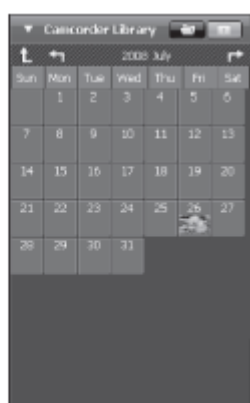
Widok: Kalendarz

Widok Kalendarz korzysta z daty utworzenia pliku do organizowania plików multimedialnych.

- Aby przełączyć się do widoku biblioteki
 1. Kliknij **Camcorder Libraries** aby rozwinąć okno biblioteki
 2. Wybierz żądany folder.
 3. Kliknij , aby przejść do widoku Biblioteka.

Widok Kalendarz pozwala organizować pliki w trzech trybach: Rok, miesiąc, dzień
Aby przełączać się między różnymi trybami:

- Kliknij na obrazek pod wybranym rokiem aby przejść do trybu miesięcznego
- Kliknij  , aby przejść do poprzedniego lub następnego roku, jeśli dostępne.
- Kliknij na zdjęcie pod wybranym miesiącem, aby przejść do trybu Dzień.
- Kliknij  , aby przejść do poprzedniego lub następnego miesiąca, jeśli dostępne.
- Kliknij , aby powrócić do poprzedniego trybu.



Widok: Przeglądarka

Widok Przeglądarka umożliwia przeglądanie plików multimedialnych na komputerze przy użyciu widoku drzewa.

Aby przełączyć się do widoku przeglądarki:

1. Kliknij **Computer**, aby rozwinąć okno Komputera.
2. Wybierz żądany folder w komputerze, aby wyświetlić pliki multimedialne.
3. Aby odświeżyć listę plików multimedialnych, kliknij .

Obszar podglądu

W obszarze podglądu dostępnych jest kilka opcji do wyboru, wyświetlanie miniatur plików i szczegółowych informacji. Opis poszczególnych opcji przedstawia poniższa tabela.

Opcja	Nazwa	Funkcja
	Filtr Ocen	Wyświetla pliki multimedialne, zgodnie z wybraną oceną.
	Filtr Nowe	Wyświetla pliki multimedialne, które są nowe.
	Typ filtra	Wyświetla pliki multimedialne, zgodnie z wybranym typem.
	Szybkie szukanie	Wyświetla pliki multimedialne, zgodne z wpisanymi znakami w polu szukaj.
	Suwak rozmiaru	Dostosowuje rozmiar miniatur po przez przesunięcie suwaka.
	Miniaturki	Wyświetla miniatury
	Szczegóły	Wyświetla miniaturki plików oraz ich szczegółowe informacje.

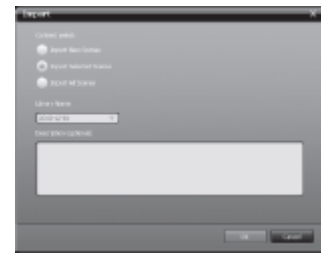
Panel nawigacyjny

Przycisk	Nazwa	Funkcja
	Import	Import plików multimedialnych do komputera z aparatu, kamery, lub urządzenia pamięci masowej.
	Łączenie klipów wideo	Tworzenie filmu z kilku połączonych klipów
	Tworzenie płyty	Wypalanie płyty z wybranymi plikami
	Wyślij na YouTube	Wysyłanie plików na konto YouTube
	Wyślij na Facebook	Wysyłanie plików na konto Facebook
	Wyślij na YouKu	Wysyłanie plików na konto YouKu
	Foto-książka	Tworzenie foto-książki
	Album	Tworzenie albumu

Importowanie plików multimedialnych

Aby zaimportować pliki multimedialne do komputera:

1. Wybierz żądany folder.
2. Wybierz żądane pliki.
3. Kliknij przycisk Importuj. Pojawi się okno importu.
4. Wybierz polecenie Importuj nowe sceny, Import Wybrane sceny, lub importuj wszystkie sceny.
5. Wybierz lub wpisz nazwę folderu.
6. Kliknij OK, aby importować pliki



Łączenie klipów wideo

Aby scalać pliki wideo:

1. Kliknij Łączenie wideo .Pojawi się nowe robocze okno
2. Kliknij i przeciągnij żądany plik wideo na dolne pole.
3. Kliknij dwukrotnie na klip aby edytować lub przejrzeć, jeśli jest to wymagane.
4. Kliknij przycisk Dalej, aby scalać pliki.
5. Wybierz urządzenie i ścieżkę dostępu do zapisu scalonego pliku.



Tworzenie płyt AVCHD

Do nagrywania dysków AVCHD:

1. Kliknij przycisk Utwórz AVCHD. Pojawi się nowe robocze okno
2. Kliknij i przeciągnij żądany plik wideo na dolne pole.
3. Kliknij dwukrotnie na klip aby edytować lub przejrzeć, jeśli jest to wymagane.
4. Kliknij przycisk Dalej.
5. Wybierz napęd do nagrywania AVCHD dysk lub wybierz ścieżkę do zapisu pliku na komputerze.



Edytowanie klipów wideo

Aby edytować plik wideo:

1. Kliknij dwukrotnie plik wideo. Pojawi się nowe okno obszaru roboczego.
2. Kliknij , aby zaznaczyć początek przycinanego klipu.
3. Kliknij , aby zaznaczyć koniec przycinanego klipu.
4. Kliknij , aby zapisać



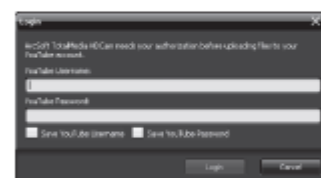
Poniższa tabela przedstawia krótki opis innych narzędzi w oknie edycji:

Przycisk	Nazwa	Funkcja
	Odtwarzanie / Wstrzymanie	Kliknij, aby odtworzyć lub wstrzymać klip.
	Zatrzymanie	Kliknij, aby zatrzymać klip.
	Poprzedni	Kliknij, aby przejść do poprzedniego klipu.
	Następny	Kliknij, aby przejść do następnego klipu.
	Linia czasu	Kliknij na liczby i użyj strzałek aby wyświetlić moment w wybranym czasie.
	Poziom głośności	Przeciągnij, aby zmienić głośność.
	Pełny ekran	Kliknij aby powiększyć do pełnego ekranu.

Przesyłanie plików do YouTube / Facebook

Aby przesłać pliki do YouTube / Facebook:

1. Kliknij przycisk Prześlij do serwisu YouTube lub Dodaj na Facebook. Pojawi się nowe okno.
2. Kliknij i przeciągnij żądany plik na nowe okno
3. Kliknij przycisk Dalej. Pojawi się okno logowania
4. Wpisz nazwę użytkownika i hasło.
5. Kliknij Login, aby zalogować się do YouTube / Facebook.
6. Postępuj zgodnie z instrukcjami aby przesłać plik.



Przesyłanie plików do YouKu

Aby przesłać pliki do Youku:

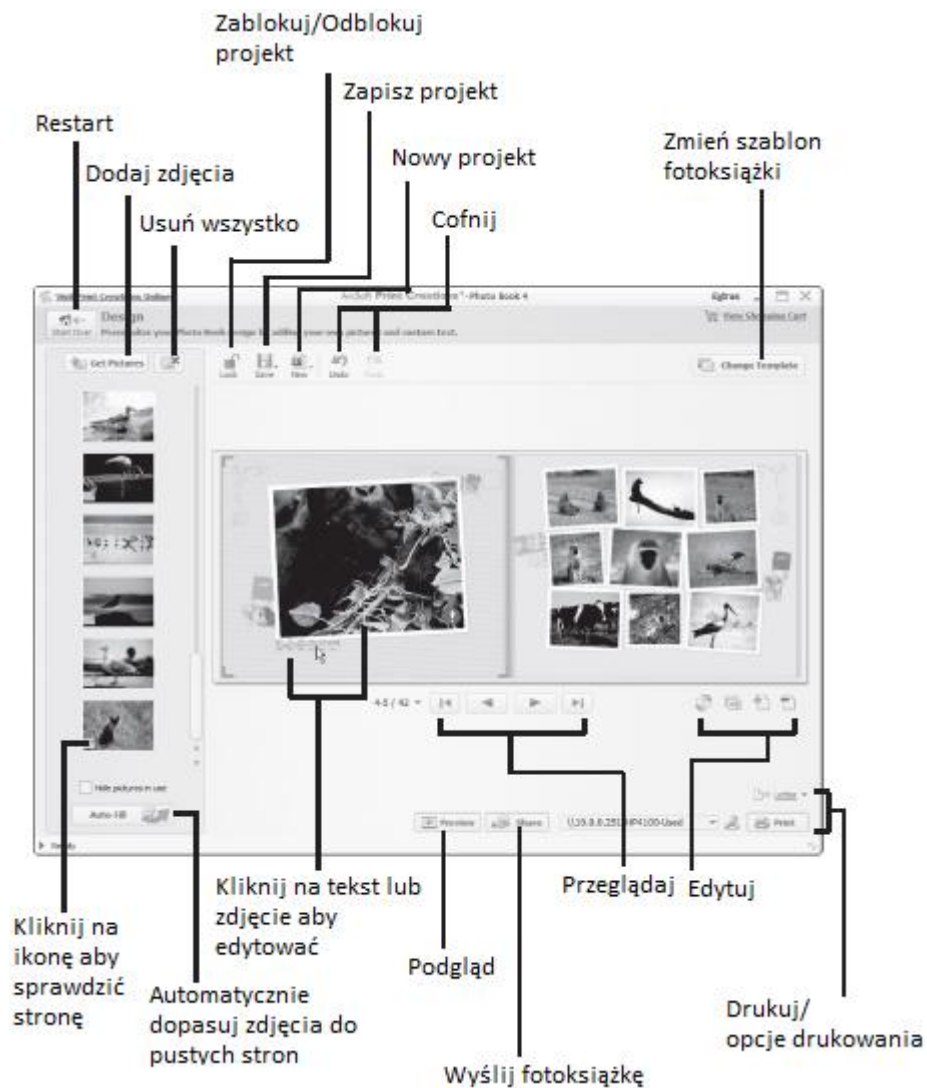
1. Kliknij przycisk Prześlij do Youku.
2. Postępuj zgodnie z instrukcjami pojawiającymi się na stronie Youku, aby przesłać plik.

Tworzenie Fotoksiążki

Aby utworzyć fotoksiążkę:

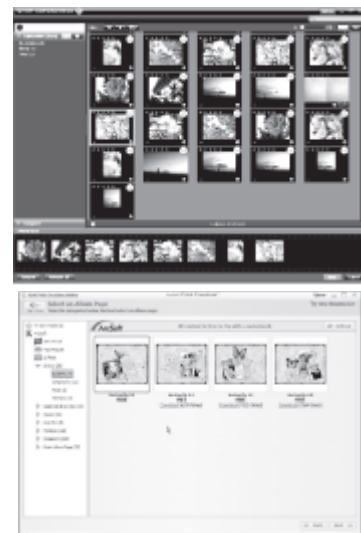
1. Kliknij fotoksiążki. Pojawi się nowe okno obszaru roboczego.
2. Przeciągnij żądane zdjęcia na obszar roboczy.
3. Kliknij przycisk Dalej, aby uruchomić aplikację ArcSoft Print Creations.
4. Wybierz kategorie fotoksiążek aby zobaczyć dostępne szablony fotoksiążek.
5. Wybierz fotoksiążkę
6. Kliknij przycisk Dalej, aby przejść do modułu projektowania
7. Poniższy przykład przedstawia opis funkcji modułu projektowania:





Tworzenie stron albumu

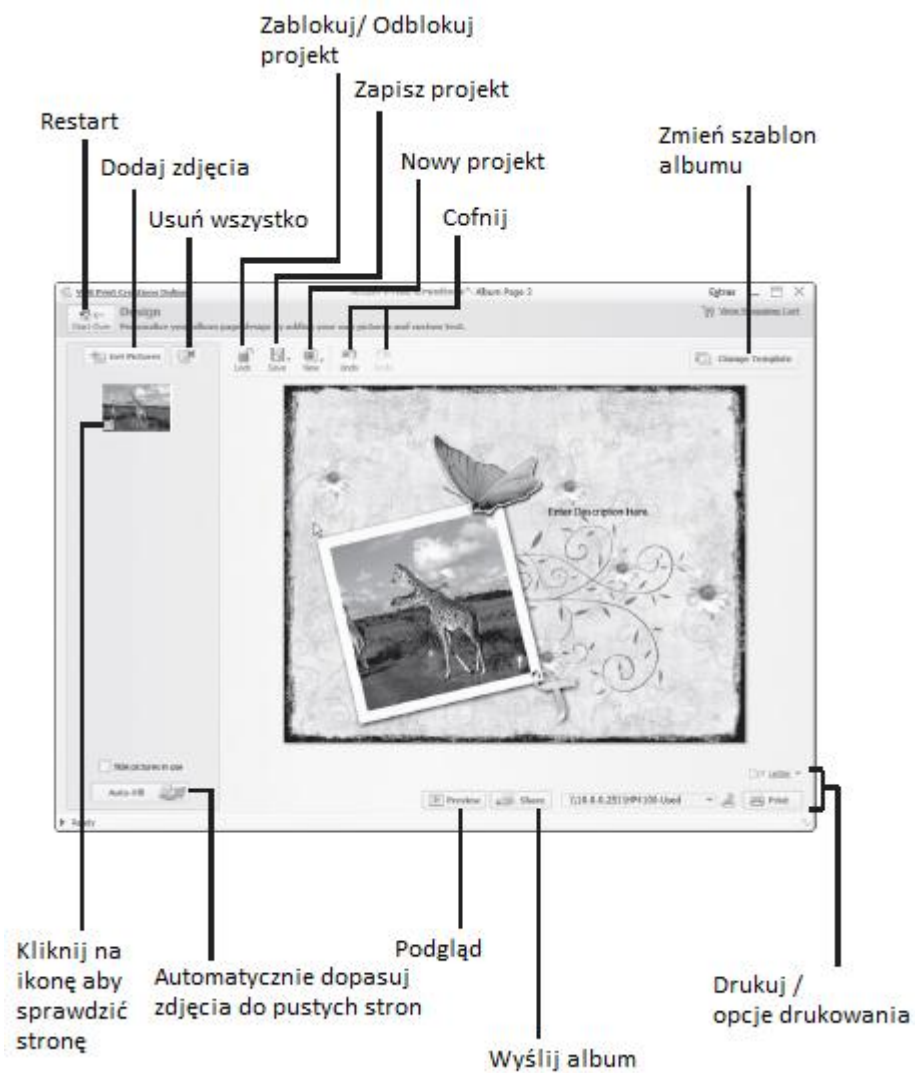
1. Kliknij na Strona albimu. Pojawi się nowe okno obszaru roboczego.
2. Przeciągnij żądane zdjęcia na obszar roboczy.
3. Kliknij przycisk Dalej, aby uruchomić aplikację ArcSoft Print Creations.
4. Wybierz kategorie albumu aby zobaczyć dostępne szablony albumów.
5. Wybierz album



6. Kliknij przycisk Dalej, aby przejść do modułu projektowania



7. Poniższy przykład przedstawia opis funkcji modułu projektowania:



Gwarancja:

Konsorcjum FEN Sp. z o.o. prowadzi serwis gwarancyjny produktów oferowanych w serwisie dealerskim www.fen.pl.

Procedury dotyczące przyjmowania urządzeń do serwisu są odwrotne do kanału sprzedaży tzn.: w przypadku uszkodzenia urządzenia przez klienta końcowego, musi on dostarczyć produkt do miejsca jego zakupu.

Skrócone zasady reklamacji sprzętu:

Reklamowany sprzęt powinien być dostarczony w stanie kompletnym, w oryginalnym opakowaniu zabezpieczającym lub w opakowaniu zastępczym zapewniającym bezpieczne warunki transportu i przechowywania analogicznie do warunków zapewnianych przez opakowanie fabryczne.

Szczegółowe informacje dotyczące serwisu można znaleźć pod adresem www.fen.pl/serwis

Konsorcjum FEN współpracuje z Europejską Platformą Recyklingu ERP w sprawie zbiórki zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego. Lista punktów, w których można zostawiać niepotrzebne produkty znajduje się pod adresem www.fen.pl/download/ListaZSEIE.pdf

Informacja o przepisach dotyczących ochrony środowiska

Dyrektywa Europejska 2002/96/EC wymaga, aby sprzęt oznaczony symbolem znajdującym się na produkcie i/lub jego opakowaniu ("przekreślony śmietnik") nie był wyrzucany razem z innymi niesortowanymi odpadami komunalnymi. Symbol ten wskazuje, że produkt nie powinien być usuwany razem ze zwykłymi odpadami z gospodarstw domowych. Na Państwu spoczywa obowiązek wyrzucania tego i innych urządzeń elektrycznych oraz elektronicznych w wyznaczonych punktach odbioru. Pozbywanie się sprzętu we właściwy sposób i jego recykling pomogą zapobiec potencjalnie negatywnym konsekwencjom dla środowiska i zdrowia ludzkiego. W celu uzyskania szczegółowych informacji o usuwaniu starego sprzętu prosimy się zwrócić do lokalnych władz, służb oczyszczania miasta lub sklepu, w którym produkt został nabyty.

Powyższa instrukcja jest własnością Konsorcjum FEN Sp. z o.o.



Dział Wsparcia Technicznego

Konsorcjum FEN Sp. z o.o.

Kontakt: help@fen.pl
