多语言的实现方式

在应用程序目录中有个Language文件夹，多语言的配置文件都放在这个文件夹中。其中，Language.xml是程序支持语言的ID和语言描述，其余文件为程序中使用的多语言配置文件，配置文件使用windows中语言ID的方式命名。英语设计在程序中的，当没有选择语言的配置文件时，默认采用英语界面。新增支持语言时，只需在Language.xml中添加语言描述和语言ID，同时添加一个用语言ID命名的配置文件即可实现新增语言的支持。

程序第一次启动时，获取系统语言ID，默认设置为和系统相同的语言。程序启动时从Language.xml文件中读取支持的语言添加到语言选择中。程序运行中选择语言后，通过Language.xml找到匹配的多语言配置文件，将配置文件中的文本加载到程序中并更新GUI显示；当选择的语言配置文件不存在时以当前语言显示，不做更改。同时将选择语言写入配置文件中，作为下次程序启动时的语言选择。